

# RallySprint 20.03.2016

## REGULAMIN UZUPEŁNIAJĄCY

### 1. INFORMACJE WSTĘPNE

Impreza organizowana jest w oparciu o Regulamin Pucharu Okręgu Lubelskiego w RallySprintach '2016, uzupełniony niniejszym Regulaminem Uzupełniającym. Impreza odbędzie się w dniu 20 Marca 2016 roku, będzie Rundą Pucharu Okręgu Lubelskiego w RallySprintach '2016 oraz 2. rundą o Puchar Prezesa Automobilklubu Białkopodlaskiego 2016.

Samochody podzielone zostaną na klasy zgodnie z Regulaminem Ramowym ZO PZM 2016:

Organizatorem imprezy jest **Automobilklub Białkopodlaski**, 21-500 Biała Podlaska, Aleja Jana Pawła II 7, internet: [www.akbiala.pl](http://www.akbiala.pl)

### 2. WŁADZE IMPREZY

Dyrektor imprezy - Marcin Stefaniuk  
Kierownik imprezy - Grzegorz Piechowicz  
Biuro - Mateusz Wyrzykowski  
Sędziowie - Mariusz Wielogórski

### 3. PROGRAM IMPREZY

11:00-11:30 – przyjmowanie uczestników, odbiór administracyjny-LOTNISKO brama wjazdowa ul. Łomaska

11:40 – ogłoszenie listy startowej, odprawa;

12:00 – zapoznanie z trasą;

12:30 – start pierwszego uczestnika;

około 15:30 - podanie wyników nieoficjalnych rundy;

około 15:45 - podanie wyników oficjalnych rundy, wręczenie pucharów i losowanie nagród;

około 16:30 - zakończenie.

### 4. WPISOWE

W imprezie obowiązuje wpisowe w pierwszym terminie do dnia 18 marca 2016 roku na konto klubu (info na [www.akbiala.pl](http://www.akbiala.pl) ) w wysokości 100 zł, członkowie Automobilklubu Białkopodlaskiego 80 zł. W dniu imprezy 20 marca 2016 roku wpisowe 150 zł, członkowie Automobilklubu Białkopodlaskiego 100 zł.

W ramach wpisowego każdy uczestnik otrzyma posiłek.

### 5. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzenia zmian i uzupełnień niniejszego Regulaminu Uzupełniającego w postaci wywieszonych komunikatów lub w formie ustnej. Organizator nie przyjmuje na siebie odpowiedzialności za szkody i straty w stosunku do uczestników i ich sprzętu, jak również za spowodowane przez uczestników pośrednio i bezpośrednio szkody i straty w stosunku do osób trzecich i ich mienia.